



Hockey

Speluitleg:

Er worden 2 teams gemaakt. Elk team heeft zijn eigen keeper. Probeer door samen te spelen te scoren bij het andere team.

Regels:

- Als de bal uitgaat aan de zijkant dan mag het andere team de bal vanaf de zijlijn inschieten.
- Als de bal uitgaat aan de achterkant dan krijgt de keeper de bal.
- De bal mag niet met je lichaam worden geraakt/tegengehouden.
- Als er met een vaste keeper wordt gespeeld, mag deze de bal wel met zijn lichaam tegenhouden.
- De bal moet over de middenlijn zijn geweest, voor er gescoord mag worden.

Aanpassingen/tips:

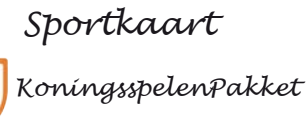
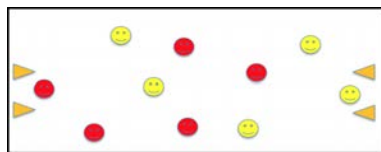
- Achterstevoren hockey: doe de doeltjes wat meer naar voren. Er moet via de achterkant gescoord worden (dit voorkomt hard schieten en stimuleert samenspel)
- Maak 3 teams. 1 team staat wissel. Als er gescoord is, mag het andere team erin.
- Doeltjes groter of kleiner maken.
- 2 doeltjes aan de achterlijn, dit maakt het voor het verdedigen lastiger.

Materialen:

- Hockey sticks + hockey bal
- Pionnen om doeltjes mee te maken (of echte doeltjes gebruiken)
- Lintjes om teams te onderscheiden

Veldindeling:

- Veldje van ± 20 bij 15 m
- 4 Pionnen (veld aangeven)



Koninklijk stratego

Speluitleg:

Er worden 2 teams gemaakt. Beide teams verstoppen hun kroon. Probeer de kroon van de tegenstander te veroveren zonder dat je getikt wordt.

Regels:

Verdeel de groep in twee gelijkwaardige teams. Elk team gaat naar de eigen helft van het speelveld en verstoppt de eigen kroon. De kroon mag niet helemaal bedekt worden, er moet een stukje zichtbaar blijven.

Alle spelers krijgen van de scheidsrechter een willekeurige spelkaart in de eigen kleur. De teams gaan voor de start van het spel naar de buitenrand van het speelveld. De scheidsrechter geeft het startsignaal, de teams proberen door middel van goed samenwerken de kroon van de andere partij te veroveren.

Elke speler mag een speler van de tegenpartij tikken. Ben je getikt dan vergelijk je de spelkaarten. Zijn beide kaarten gelijk in rang dan speel je door, is dit niet het geval dan ga je naar de scheidsrechter.

Komt een tweetal dat elkaar getikt heeft bij de scheidsrechter dan neemt de scheidsrechter de spelkaart in van de speler die het laagst in rang is. Deze persoon krijgt een nieuwe spelkaart in de eigen kleur. De andere persoon heeft een winstpunt gehaald voor zijn partij en mag gelijk doorspelen.

Heb je de kroon van de tegenpartij gevonden, dan neem je deze zo snel mogelijk mee naar de scheidsrechter.

Materialen:

- spelkaartjes in 2 kleuren
- 2 kronen
(downloads in webshop)

Veldindeling:

- Grote spelruimte, bij voorkeur in het bos