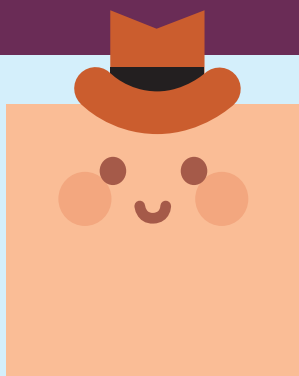


Leskaart Leerkracht



Hallo ik ben Cubetto,

Ik ben altijd klaar voor avontuur. Het enige dat ik nodig heb, is dat jij mij aanwijzingen geeft. Wat is er leuker dan zelf of samen met je vrienden ontdekken wat je met Cubetto kunt doen?

Met behulp van deze symbool leskaarten kunnen de leerlingen zelfstandig met Cubetto aan de slag. Door middel van de afbeelding weten de leerlingen waar ze moeten starten en wat het einddoel is. Elke kaart heeft 7 opdrachten die steeds iets moeilijker worden. Op deze manier leren ze hoe ze Cubetto moeten programmeren en ontdekken ze wat er allemaal op de verschillende kaarten staan. Na deze 7 stappen hebben ze een goede basis om zelf met Cubetto verder op avontuur te gaan.

Blokken

Elke leskaart heeft een uitleg met de verschillende blokken, zo kunnen de leerlingen altijd zien welke functie elke kleur heeft.

De stappen

- Zet Cubetto op de eerste afbeelding en zoek waar Cubetto heen moet en hoeveel stappen hij mag zetten om er te komen. Deze stappen worden afgebeeld met kleine vierkantjes.
- Leg de benodigde gekleurde blokjes op het bord van Cubetto en druk op de Go knop.
- Hebben ze het goed gedaan? Heel knap! Laat Cubetto staan en ga door naar de volgende opdracht.

Opdrachten

Onderweg komen de leerlingen verschillende opdrachten tegen. Zo moeten ze via een bepaalde tegel rijden of juist tegels vermijden, gebruik maken van de functioneel en bepaalde blokken gebruiken.

Bij sommige opdrachten wordt alleen de coördinaten van een tegel gegeven. Deze vind je aan de zijanten van de landkaarten.

Op de volgende pagina worden de verschillende opdrachten extra uitgelegd.

Hulp

Om de leerlingen toch op weg te kunnen helpen staat aan de achterkant van elke kaart een oplossing. Dit is maar 1 oplossing, maar vaak zijn er meerdere oplossingen mogelijk. Wanneer de leerlingen zich aan het beginpunt, eindpunt en de hoeveelheid stappen hebben gehouden kunnen ze elke route nemen die ze kunnen bedenken. Het kan wel zijn dat Cubetto dan naar een andere kant gericht is. Hier moet rekening mee gehouden worden met de vervolgstappen.

Veel plezier!

Vooruit



Links



Rechts



Functie



Willekeurig



Tegengesteld



Achteruit



Leskaart Leerkracht

1

Startpunt

↓

→

Eindpunt

↓

→

Aantal stappen

↓

2

Startpunt

↓

→

Via

↓

→

Eindpunt

↓

→

Aantal stappen

↓

3

Startpunt

↓

→

Eindpunt

↓

→

Vermijden

↓

→

Aantal stappen

↓

4

Startpunt

↓

→

Random

↓

→

Stappen

↓

→

Funcie Blok

↓

5

Startpunt

↓

→

Langs 8 vogels

↓

→

Aantal stappen

↓

6

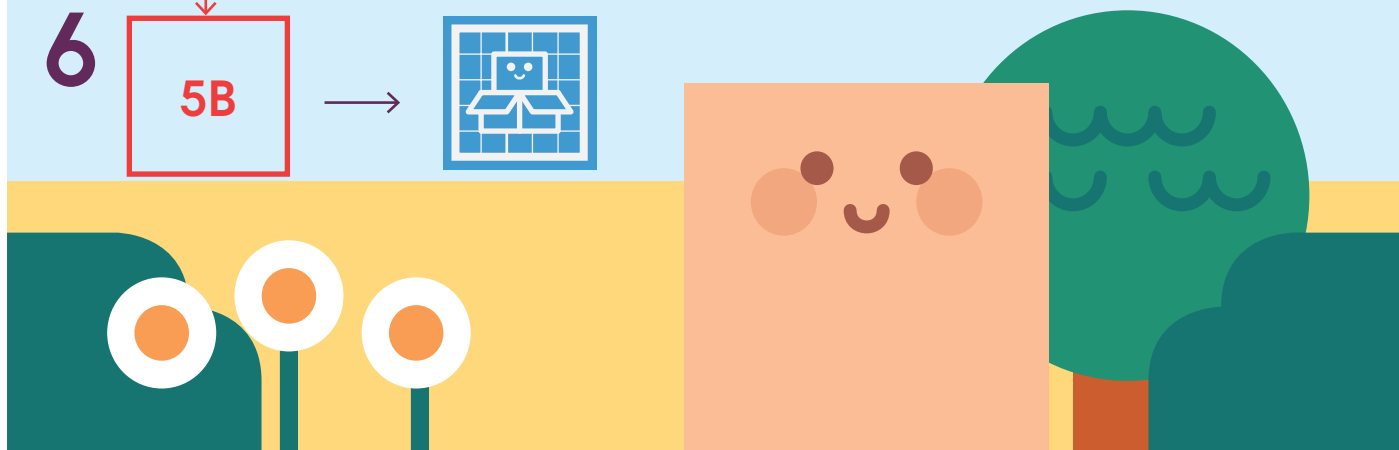
Startpunt
Coördinaten

↓

→

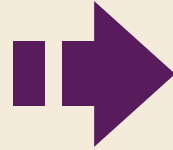
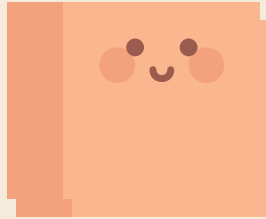
Eindpunt

↓

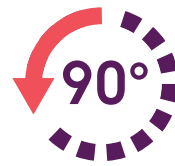
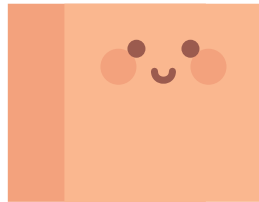


Blokken van Cubetto

Vooruit



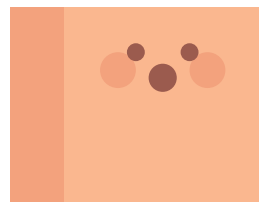
Links



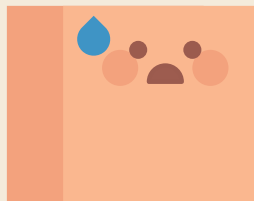
Rechts



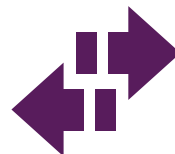
Functie



Willekeurig



Tegengesteld



Achteruit

