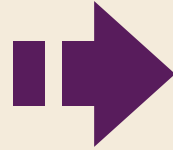
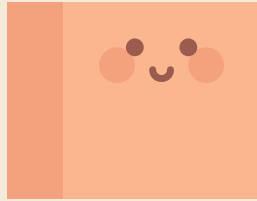
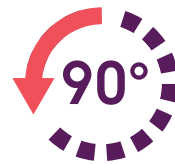


Blokken van Cubetto

Vooruit



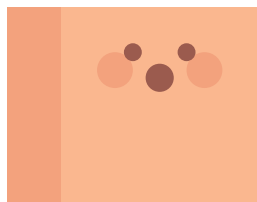
Links



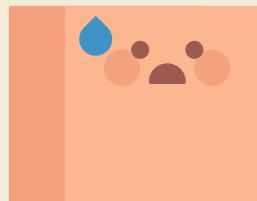
Rechts



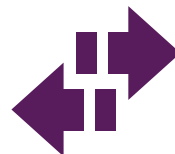
Functie



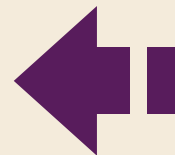
Willekeurig



Tegengesteld

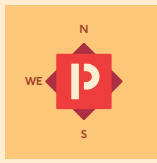


Achteruit

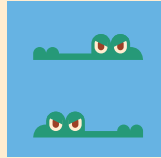


Leskaart Egypte

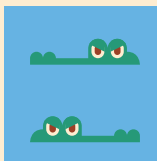
1



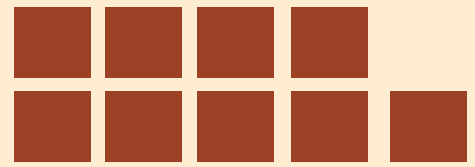
2



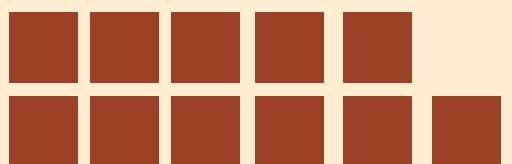
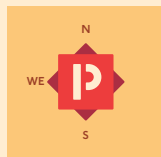
3



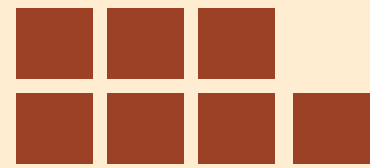
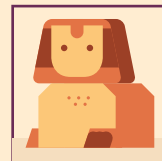
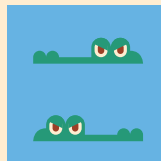
4



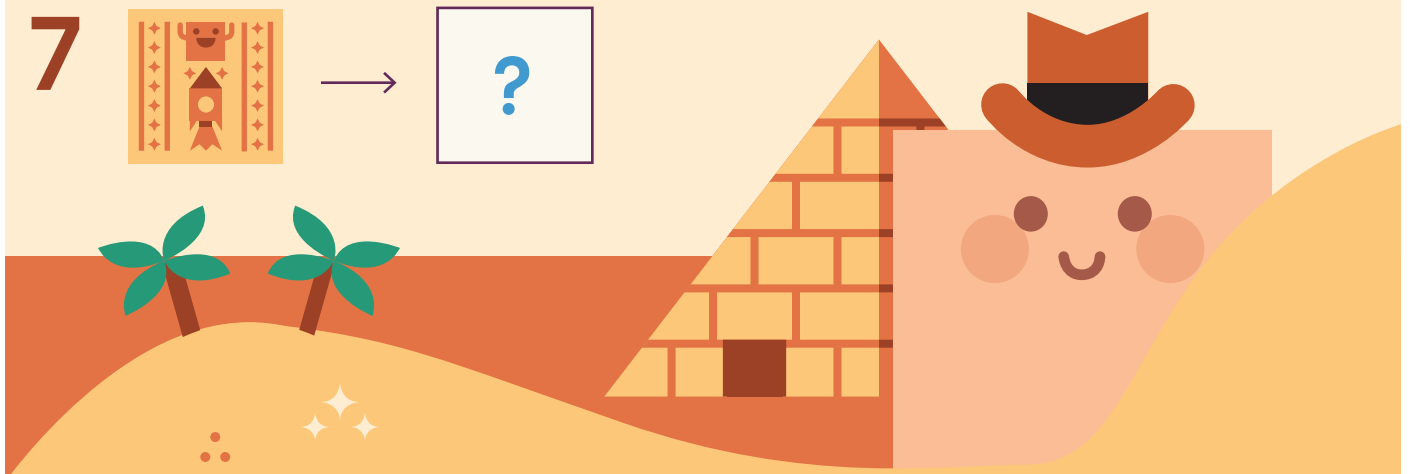
5



6



7



Leskaart Egypte

1 1x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen

2 2x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen

3 1x links draaien = geel
2x vooruit = groen
1x links draaien = geel
1x vooruit = groen

4 1x links draaien = geel
2x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
3x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen

5 1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
4x vooruit = groen
1x links draaien = geel
3x vooruit = groen

Bij stap 4 en 6 kun je ook de functielijn gebruiken.
Plaats hiervoor 3 groene blokjes op de functielijn.

Stap 4 1x functie = blauw

4x vooruit = groen

Stap 6 1x functie = blauw

6 1x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
4x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen

Deze opdracht kan gemakkelijker gemaakt worden met de functielijn aan de rechterkant. Leg hier een groen en rood blokje in en 3 blauwe in de wachtlijn. Cubetto zal dan 3x vooruit gaan en rechts draaien. Sluit de wachtrij af met een groen blokje.

7 Eigen route

