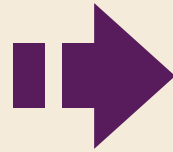
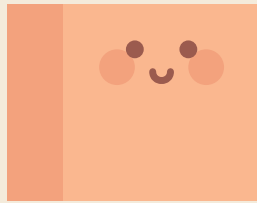
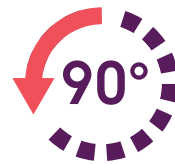


Blokken van Cubetto

Vooruit



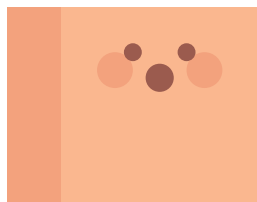
Links



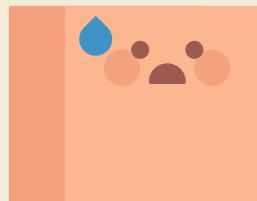
Rechts



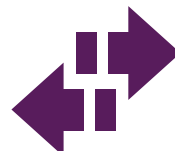
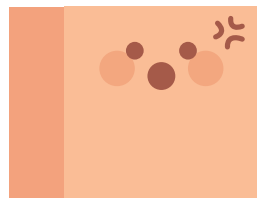
Functie



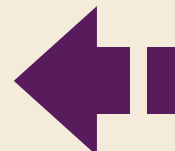
Willekeurig



Tegengesteld

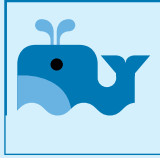


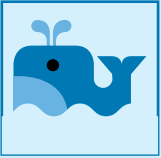
Achteruit

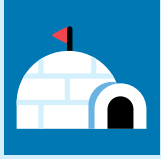


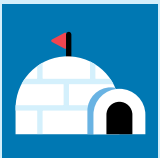
Leskaart Winterwereld

1  →  

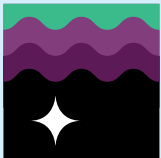
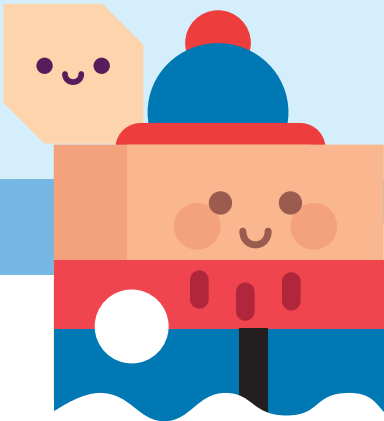
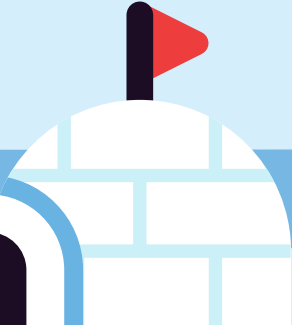
2  →  

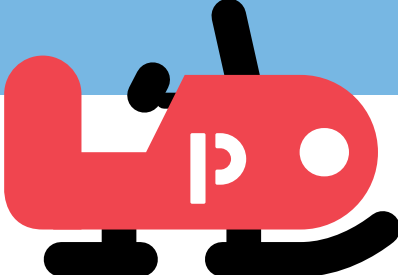
3  →  

4  →  →  

5  →  →  

6  →  →  

7  →  +  



Leskaart Winterwereld

1 1x vooruit = groen

2 1x rechts draaien = rood
2x vooruit = groen

3 1x links draaien = geel
2x vooruit = groen
1x links draaien = geel
1x vooruit = groen

4 1x vooruit = groen
1x links draaien = geel
1x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
3x vooruit = groen

5 1x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen
1x links draaien = geel
3x vooruit = groen

6 1x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen

Eerst naar het zuiden.

Deze opdracht kan gemakkelijker gemaakt worden met de functielijn aan de rechterkant. Leg hier een groen en rood blokje in en 3 blauwe in de wachtlijn. Cubetto zal dan 3x vooruit gaan en rechts draaien. Sluit de wachtrij af met een groen blokje.

7 Eigen route met een tegengesteld blok.

