



Leeftijd: level 1: 5+
niveaus nemen toe in
moeilijkheidsgraad

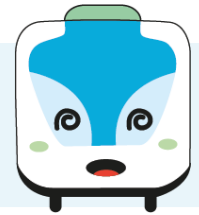
⌚ 40 min

Code Modes:
mode 1 - kleur blokken
mode 2 - aangepaste
commando's

intelino®

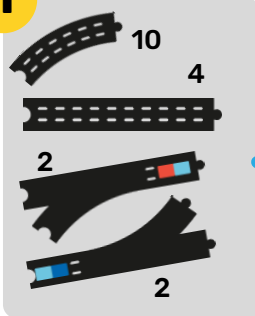
NAME _____

Durf je met mij langs de deuren te gaan?
Let op, er zijn 3 niveaus. Elk moeilijker dan de vorige!

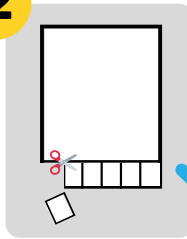


Level 1

1



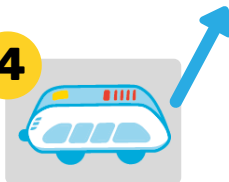
2



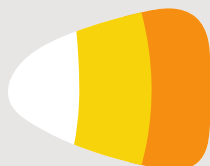
3

2 wit
2 rood
2 blauw

4



© 2021 intelino 1





Snoep of je leven regels:

- De trein start op de plek aangegeven op de kaart.
- Verzamel een traktatie door er 2 seconden naast te blijven staan.
- Probeer alle 4 lekkernijen te verzamelen voordat je bij een spookhuis belandt!
- Pas op voor de spookhuizen, ze kunnen je reis eerder beëindigen!
- Verplaats de actiefoto's die al op de baan staan niet.
- Voeg alleen de volgende actiefoto's toe

6	wit	
6	rood	
3	blauw	
1	groen	



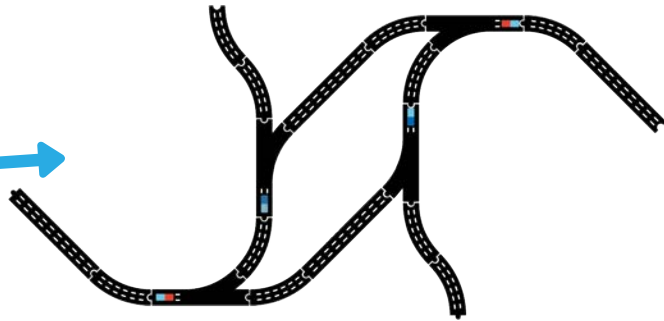
Doe het stap voor stap

- Begin met de blikken die ervoor zorgen dat de trein stopt om het snoep te verzamelen.
- Ontdek vervolgens hoe je de trein aan het einde van het spoor achteruit kunt laten rijden.
- Kijk dan naar de plaatjes die je nog hebt en bedenk waar je heen moet bij de gesplitste tracks!

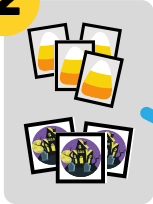
Level 2

1

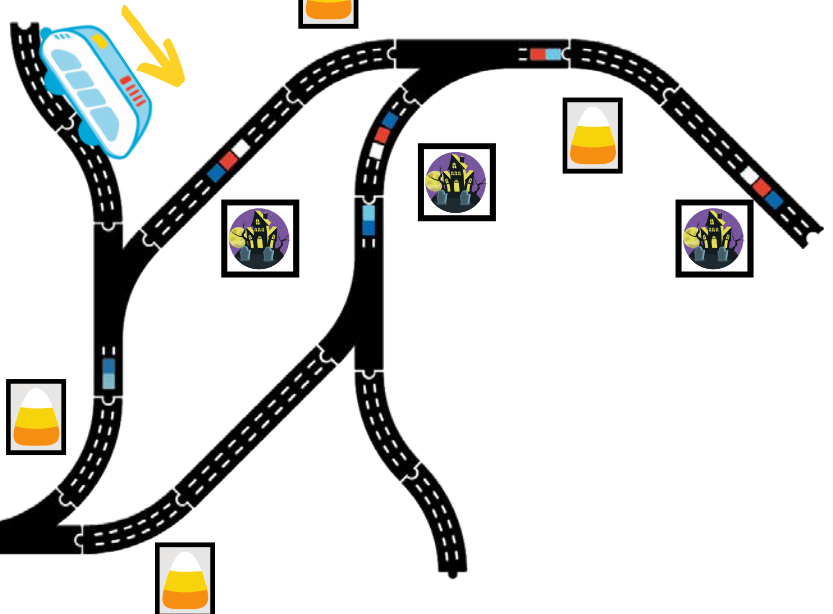
Hetzelfde baanontwerp, maar verwijder eerst alle afbeeldingen, snoep en spookhuizen



2



4



3

3 wit
3 rood
3 blauw



Snoep of je leven regels:

- Dezelfde regels als in niveau 1.
- Voeg deze keer alleen deze kleur blokken toe:



6 wit
4 rood
3 blauw
1 geel



Tips

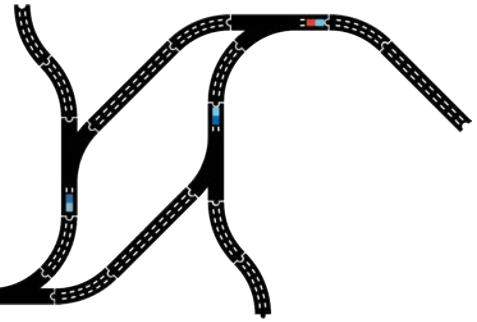
- De gele snap wordt hier niet gebruikt om een wagen af te zetten!
- Onthoud wat een gele snap doet bij gesplitste tracks. Als je het niet weet, probeer het dan eens!

Level 3

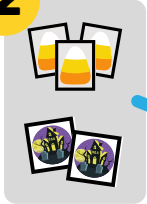
SCARY
DIFFICULT

1

Hetzelfde baanontwerp, maar verwijder eerst alle afbeeldingen, snoep en spookhuizen

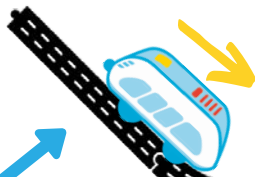


2



3

2 wit
2 rood
2 blauw



4



5



intelino app



Snoep of je leven regels:

- Zelfde regels als voorheen.
- Voeg deze keer alleen deze kleur blokken toe:
- Je hebt de intelino-app nodig om het magenta blok te programmeren. Gebruik in de app de editor voor de gesplitste tracks.

7 wit
3 rood
3 blauw
1 geel
1 groen
2 magenta



Tips

- Bedenk welke splitsing de gele drukknop het beste kan gebruiken.
- Je moet een truc gebruiken om een van de omgekeerde acties uit te voeren.
- Plaats de magenta blokken als laatste en programmeer ze in de intelino app.



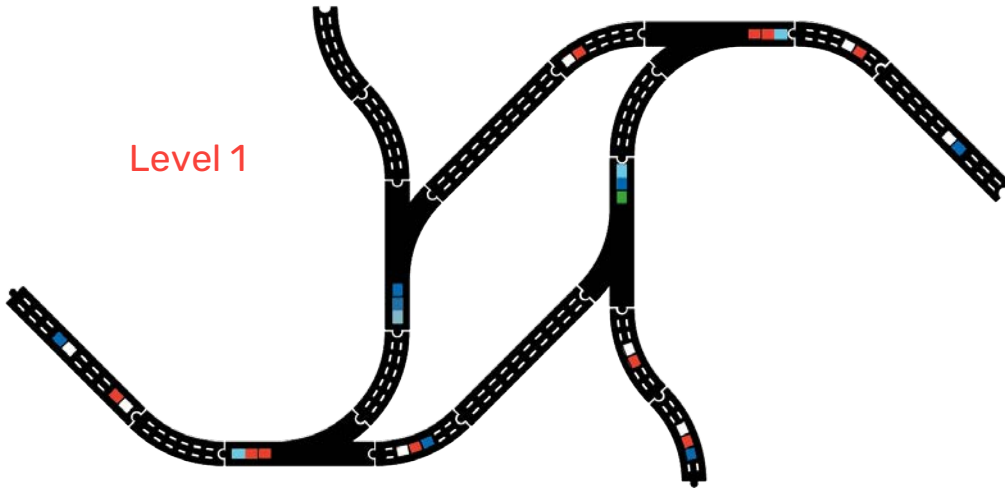
**Snoep
of je
Leven!**



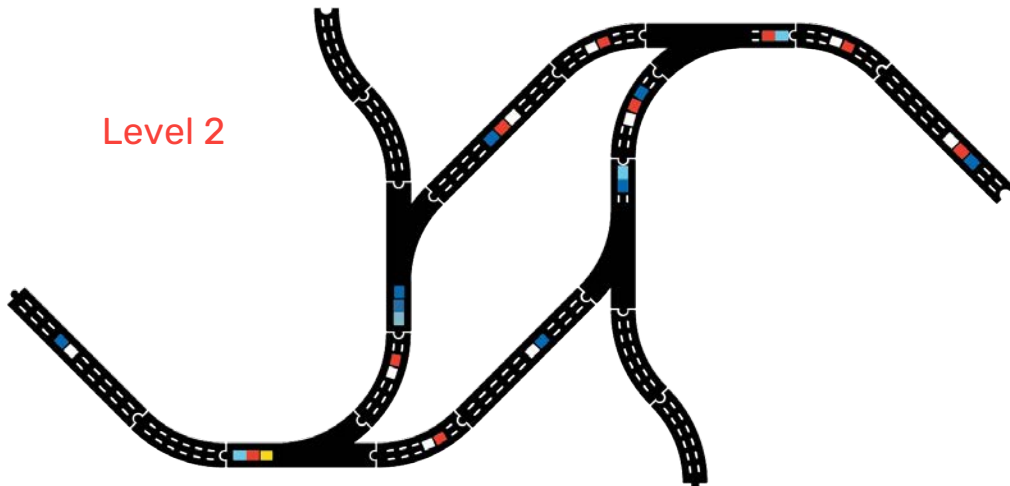
Oplossing

intelino®

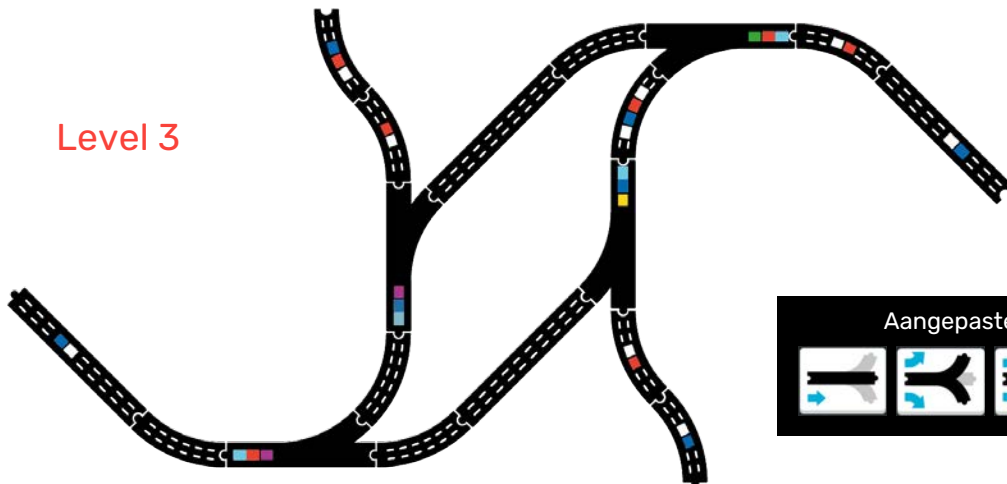
Level 1



Level 2



Level 3



Aangepaste stuurvolgorde

