

Paaseieren Zoeken



Leeftijd:

3-6 met hulp pagina 1

7+ zelfstandig pagina 3

ongeveer 20 min

intelino®

NAME _____

voor 3-6 jaar
(7+ op pagina 3)



Fijn Pasen! Laten we eieren zoeken!

o zie je alle paaseieren in deze wei? Probeer ze allemaal te verzamelen!

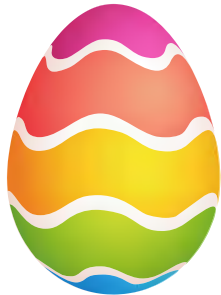
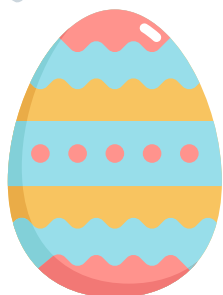


Regels voor het zoeken:

- Motor start op de plek op de kaart hierboven.
- Verzamel een ei door ernaast (2 sec) te stoppen.
- Probeer alle 5 eieren te verzamelen!
- Verplaats de programmeerblokjes die al op de baan staan niet.
- Voeg zoveel blokjes toe als je nodig hebt.

? Tips op de volgende pagina

Heb je alle eieren gevonden?





Stap voor Stap

Begin door je kind/leerlingen te vragen welke blokjes ervoor zorgen dat de trein stopt bij het eerste ei. Vraag dan waar je heen moet bij de splitsing, enzovoort!

Langzaam, stap voor stap, help kinderen de commando's en hun volgorde te begrijpen. Net zoals het regel voor regel plannen en schrijven van een programma!

> Coderen
> Verbinden



Proberen, dan aanpassen

Zet een paar programmeerblokjes op het spoor en laat de trein rijden. Kijk wat er gebeurt, voeg blokjes toe of pas ze aan en herhaal dit proces.

Je bent in feite zo aan het programmeren en debuggen!

Simuleer de trein

Help je kind/leerlingen om te visualiseren wat de trein zal doen door jehand over het spoor te bewegen alsof het de trein is. Stop bij de commando's en praat over wat de trein zou doen.

Dit proces is alsof je door je softwareprogramma stapt in een simulator - iets dat programmeurs vaak doen tijdens het debuggen!



Paaseieren Zoeken



Leeftijd:

3-6 met hulp pagina 1

7+ zelfstandig pagina 3

intelino®

ongeveer 20 min

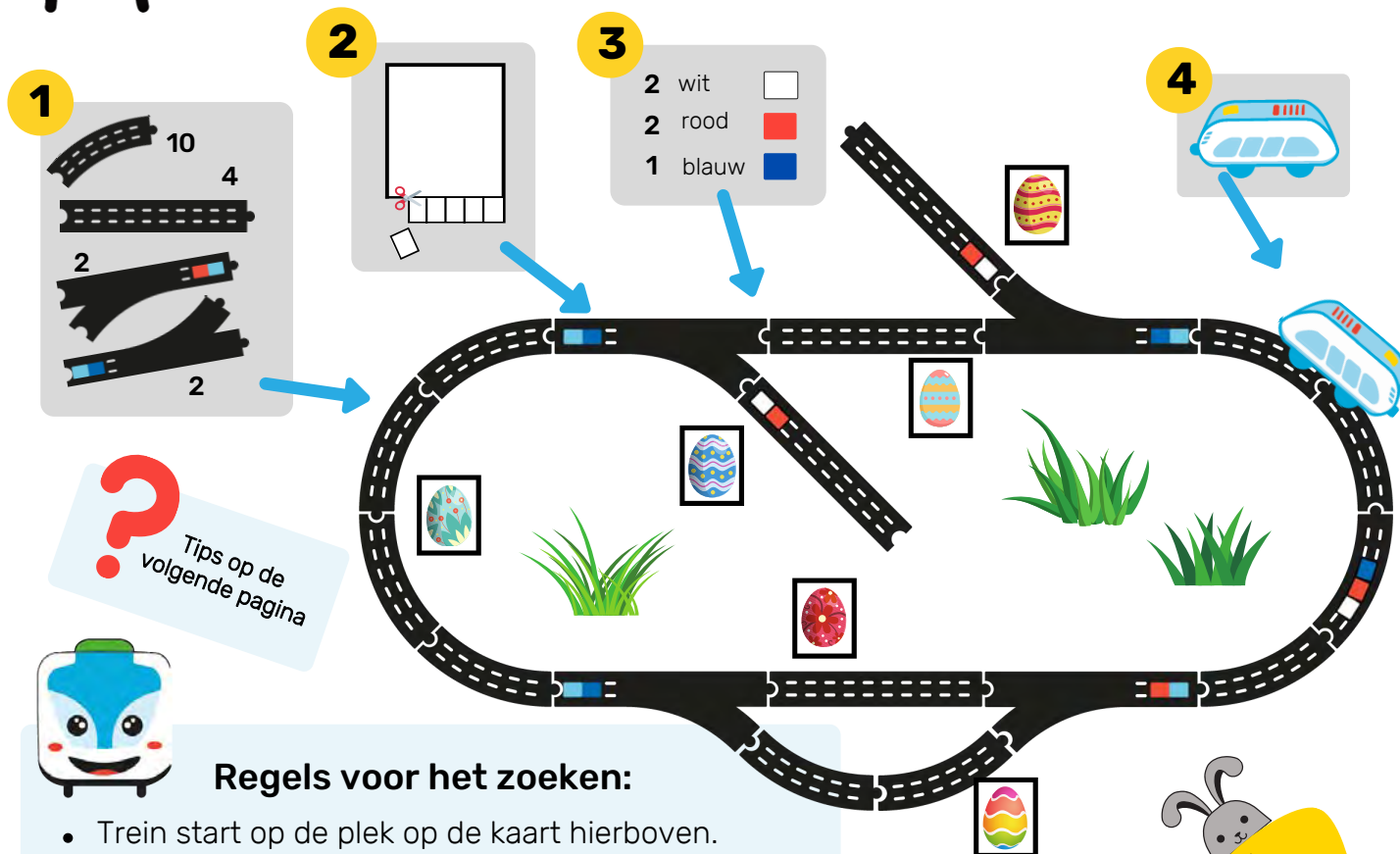
NAME _____

voor 7+ jaar
(3-6 op pagina 1)



Fijn Pasen! Laten we eieren zoeken!

o zie je alle paaseieren in deze wei? Probeer ze allemaal te verzamelen!



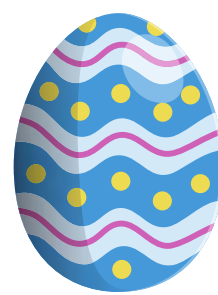
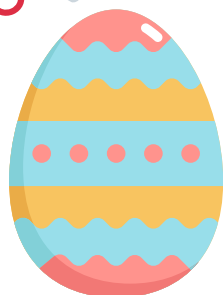
Regels voor het zoeken:

- Trein start op de plek op de kaart hierboven.
- Verzamel een ei door ernaast (2 sec) te stoppen
- Probeer zoveel mogelijk eieren te verzamelen. Je hebt helaas niet genoeg blokjes om ze allemaal te verzamelen!
- Verplaats de blokjes die al op de baan staan niet
- Voeg alleen de volgende blokjes toe:

5 wit 4 rood 4 blauw 1 groen

Heb je alle eieren gevonden?

© 2021 intelino 1





Stap voor Stap

Begin met jezelf af te vragen welke blokjes ervoor zorgen dat de trein stopt bij het eerste ei. Ontdek vervolgens hoe je de trein aan het einde van het spoor achteruit kunt rijden. Bedenk dan waar je heen moet bij de splitsing, enzovoort!

Door langzaam, stap voor stap, de commando's en hun volgorde te begrijpen. Net zoals het regel voor regel plannen en schrijven van een programma!



Proberen, dan aanpassen

Zet een paar programmeerblokjes op het spoor en laat de trein rijden. Kijk wat er gebeurt, voeg blokjes toe of pas ze aan en herhaal dit proces.

Je bent in feite zo aan het programmeren en debuggen!

> Coderen
> Verbinden

Simuleer de trein

Probeer je voor te stellen wat de trein gaat doen door je hand over het spoor te bewegen alsof het de trein is. Stop bij programmeerblokjes en zoek uit wat de trein zou doen.

Dit proces is alsof je door je softwareprogramma stapt in een simulator - iets dat programmeurs vaak doen tijdens het debuggen!



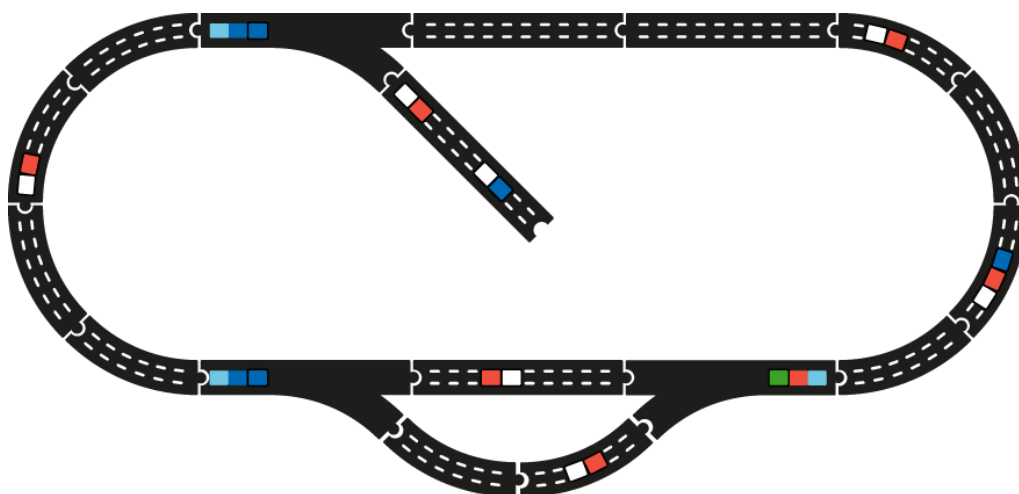
Paaseieren Zoeken



Oplossing

Leeftijd 3-6

voorbeeld oplossing:



Leeftijd 7+

