

KLEUREN ZOEKTOCHT #1



moeilijkheidsgraad:
(je kunt het als je het probeert!)

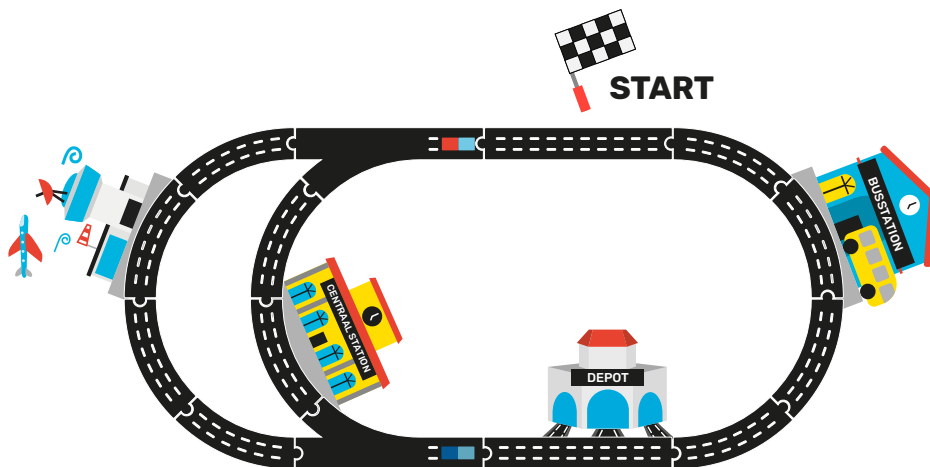
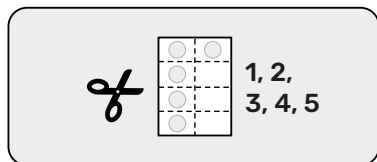
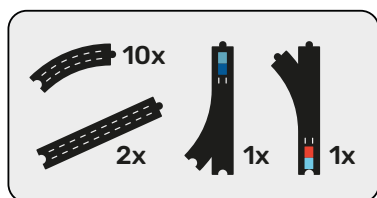
intelino®

Leeftijd 6+



Hoi! Ik ben Jamy, de slimme trein! Ga met mij mee op deze Kleuren zoektocht?

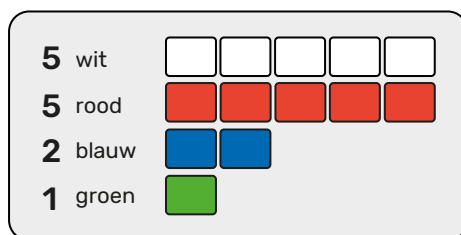
Jouw missie is om de code te kraken en erachter te komen wat het verborgen bericht zegt. Hoe? Voltooi **3** taken en verzamel kleurrijke edelstenen. Deze edelstenen zijn aanwijzingen in je zoektocht naar de verborgen boodschap. Laten we beginnen!



Op mijn route moet ik naar het Centraal Station, het vliegveld en het busstation. Ik heb het zo druk met het ophalen en afzetten van passagiers! Kun je me helpen de weg te vinden?

TAAK 1:

▶ Gebruik deze, **en alleen deze**, 13 programmeer blokken:



TIP:

Gebruik
het opdrachtblad



▶ Zorg ervoor dat Jamy het schema (op de volgende pagina) precies volgt! Ga bijvoorbeeld niet naar het busstation voordat je naar de luchthaven gaat!

▶ Pak en probeer het uit. Werkt alles?

Hulp Nodig?

Kijk naar de [Sidekick-Pagina](#)

JAMY'S SCHEMA

1



start met rijden

2



stop voor 2 sec

3



stop voor 2 sec

4



stop voor 2 sec

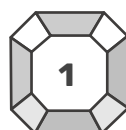
5



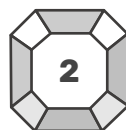
einde route



Klaar? Dan ben je klaar om de eerste twee edelstenen te verzamelen. Kleur ze in de juiste kleuren of schrijf op wat de kleuren zijn. Je hebt ze later nodig!



Wat is de kleur van het blok die je hebt toegevoegd aan de **cyaan | blauwe** splitsing?



Wat is de 10e blok-kleur die Jamy ziet nadat hij begint te rijden?

(tel ook de kleuren die al op de gesplitste sporen staan)



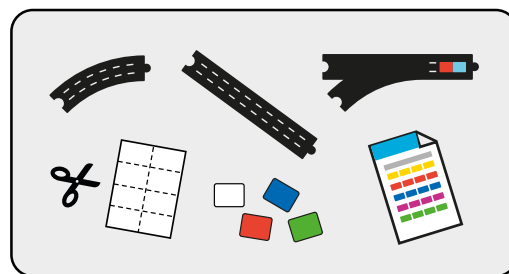
Goed gedaan! Nu heb je een pauze verdiend!

PLAY TIME!

Gebruik: meer stukken

Probeer: andere acties

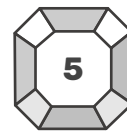
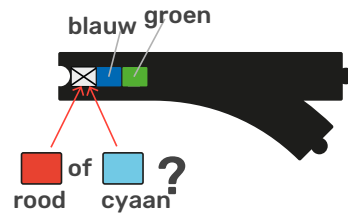
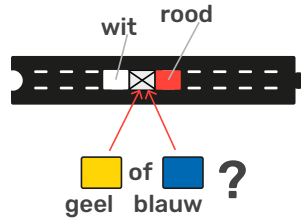
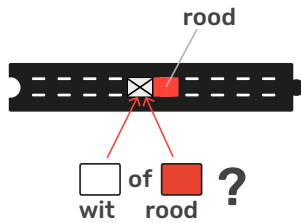
voeg toe: meer locatie kaarten



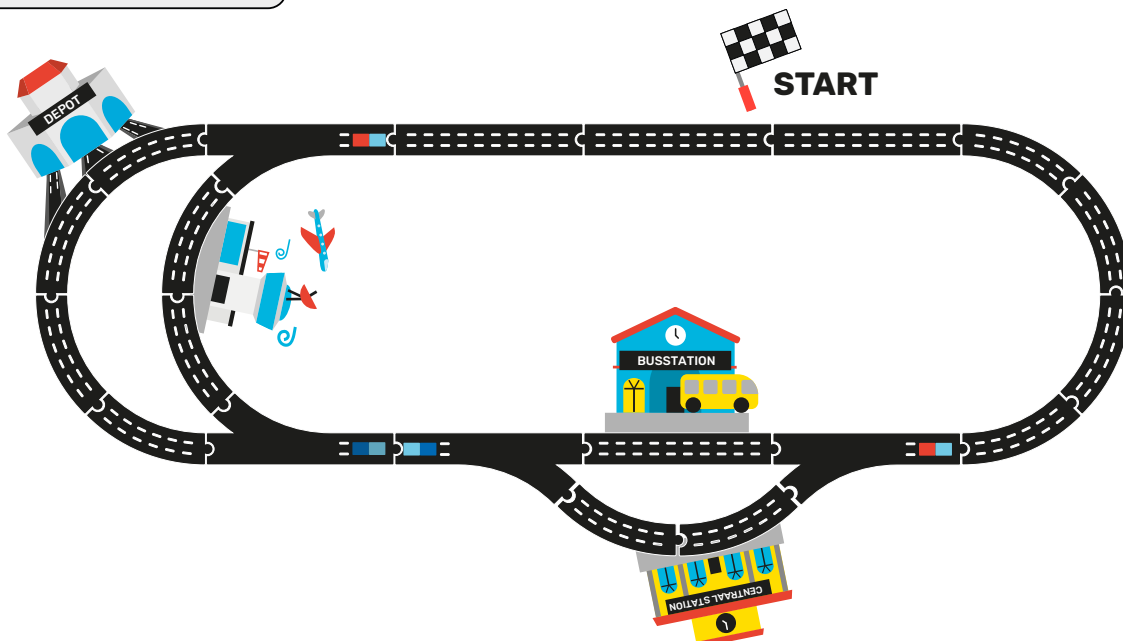
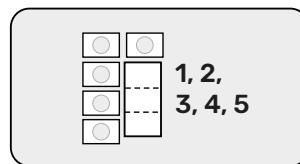
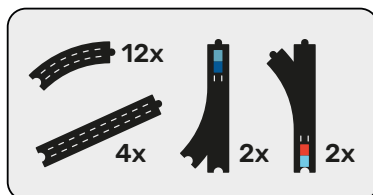


Beantwoord nu enkele vragen van treinexperts en ontvang meer edelstenen!
Welke kleur van het blok zorgt ervoor dat de commando's werken?

TAAK 2:



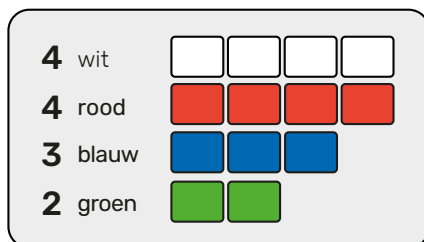
Klaar voor de laatste taak? Nu moeten we naar een nieuwe stad rijden.
De rails zijn anders, maar het schema is hetzelfde. Laten we beginnen met bouwen!



TAAK 3:

▶ Jamy moet hetzelfde schema volgen als voorheen.

▶ Je moet deze programmeer blokken gebruiken:



EN



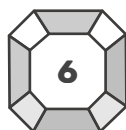
! Mystérieuze blokjes mogen niet groen zijn
(alle andere kleuren zijn OK)

▶ Pak en probeer het!

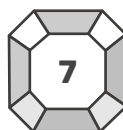
Hulp nodig?
→ [Sidekick Pagina](#)



Klaar? Verzamel de laatste 2 edelstenen!
Breek de code om de verborgen boodschap te onthullen!



Wat is de lichtere kleur
van de twee mysterieuze
blokjes?



Wat is de donkerste?



Nu zijn de edelstenen die je hebt verzameld de sleutels tot de boodschap.
Kraak de code!



wit - U



geel - H



rood - N



groen - S



cyaan - F



blauw - O

1 2 **M** **C** 3 4 5 6 7 **!**



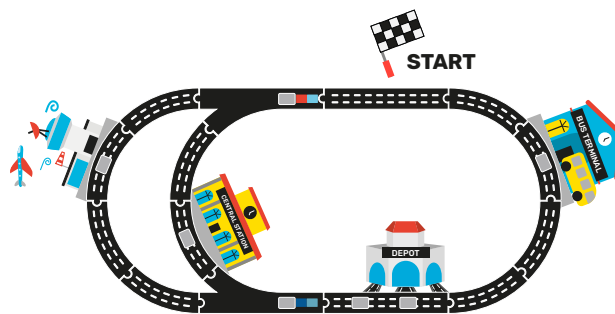
SIDEKICK PAGINA

Elke held heeft een sidekick en ik ben die van jou!!

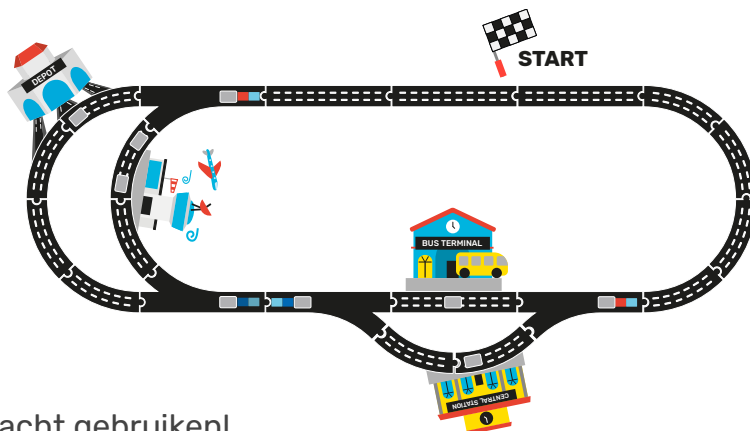
Ik zal je helpen de edelstenen te krijgen. Lees zoveel hints als je nodig hebt.

Taak 1 en 3:

- ▶ Zoek uit in welke richting Jamy moet gaan.
Kijk in **Jamy's Schema** om te zien in welke richting je bij de eerste halte komt.
- ▶ Jamy moet bij elk station een stop maken. Reserveer eerst de snaps voor de haltes en kijk wat je nog over hebt.



- ▶ De grijze vlakken geven aan waar je de blokken moet plaatsen.
Kun jij de kleuren achterhalen?



- ▶ Je moet een omgekeerde opdracht gebruiken!



1

START



5



2



6



3



7



4



8